

Clubes

Primera División
Segunda División
Segunda B
Copa del Rey
Supercopa
Champions League
Copa de la UEFA
Supercopa Europa
Intercontinental
Europa
América

APUESTAS Oficiales

La Liga 2004/05 se presenta con novedades

 Barcelona

6'00 €

Selecciones

Clas. Mundial 2006
Confederaciones
Mundial 2002
Eurocopa
Otras

Más Deporte

Baloncesto
Fórmula 1
Golf
Rally
Motociclismo
Tenis

Patrocinado por 

5/12/2004

Abogados al empate (0-0)

La suma de un fútbol plano, ausente de ocasiones y falto de calidad da como resultado un triste empate reparto de puntos entre un Levante con iniciativa, pero sin pegada, y un Getafe con más defensa que ataque. Tan sólo un remate de Yordi al palo y la insistencia de Reggí, tras el descanso, fueron las notas discordantes con un fútbol propio de la división de plata.

Confirmado. La visita al Bernabéu asustó a Schuster. El técnico alemán, tras cambiar el sistema táctico para evitar lo inevitable, retomó ante el Getafe el esquema habitual, aunque sin suerte en el resultado y mucho peor en el juego. Los *granotas* asumieron desde el pitido inicial el peso del partido. O mejor dicho, del balón. Los levantinistas monopolizaron la posesión del esférico durante gran parte de la primera parte. Pero ni la velocidad de Ettien ni la movilidad de Sergio García consiguieron desequilibrar a muy ordenado Getafe, que no tuvo reparos en recurrir al juego brusco para mantener su portería intacta.



Contra la madera

Los minutos pasaban y el encuentro aumentó en intensidad al tiempo que la lluvia deslucía cada vez más las mínimas intenciones de desplegar un juego de toque por parte de unos y otros. Era un partido típico de equipos de Segunda: predominio de las defensas, del juego plano sobre el de toque, del carácter y entrega sobre la calidad... y todo ello complementado son una alarmante escasez de ocasiones.

Mediada la primera parte, la posesión levantinista se fue diluyendo a medida que el Getafe estiraba líneas para dejar de vivir del contragolpe de Riki. Sin embargo, estas buenas intenciones obtuvieron el mismo premio que las acometidas de un Levante hacia la nada.

Los porteros despedían el primer acto como meros espectadores de un espectáculo que no evidenciaba signo alguno de mejoría, a pesar del espejismo presenciado con la única oportunidad peligrosa del partido merced a un espléndido cabezazo de Yordi que acabó estrellándose en la madera.

Sustituciones sin resultado

El descanso no sirvió para reflexionar. Tras el paréntesis que supuso el intercambio de ocasiones la tónica del juego plano, impreciso y sin ideas ni ocasiones volvió a ser la carta de presentación de ambos conjuntos tras la reanudación. Y el primer síntoma de empeoramiento lo agregó Sánchez Flores dando entrada a Cotelo por Yordi. Comenzaba a fraguarse el conformismo. Además, este cambio *azulón* abrió un auténtico carusel de cambios por parte de ambos conjuntos que no permitieron variar el devenir de un partido que mantenía viva la intensidad y la emoción del marcador, pero que agonizaba respecto al juego.

Reggí contra la lógica



Con todo por decidir se afrontaban los últimos veinte minutos. Un tiempo donde *granotas* y *azulones* confirmaron sus deseos de no perder el partido en un despiste. Era algo lógico. No obstante, fueron los instantes finales los que permitieron ver algunas óptimas ocasiones de gol. Esta vez a favor del Levante. Su acometida final propició que Reggí, amén de su gol anulado por mano, dispusiera de sendos disparos peligrosos que contrarrestaron los tiros desde lejos de un Getafe que firmó con antelación un empate que merecieron unos y otros ante la falta de ocasiones y de pegada final para desnivelar un encuentro con fútbol de Segunda y donde el empate fue lo más lógico.

Por: *Rafael Merino*

Envía esta noticia a un amigo@



Noticias relacionadas

-  [Ficha del partido](#)
-  [Página Getafe](#)
-  [Página Levante](#)

Optimizado para navegadores 4.0 o superior. Resolución mínima 800x600
© Copyright 2004 Libredirecto.com, Prohibida su reproducción total o parcial.